

DigitalClass Pomerania

INT0100042 - DigitalClass

Pomerania jako projekt miesiąca - listopad 2025

Głównym celem projektu jest zwiększenie kompetencji zawodowych wśród młodych ludzi. Projekt kierowany jest do, młodzieży szkół ponadpodstawowych, którzy w najbliższej perspektywie czasowej będą poszukiwać pracy. Z kolei na obszarze, który obejmuje projekt występują duże braki wykwalifikowanych pracowników. Motywacją dla młodzieży do nauki zawodu mają być nowoczesne technologie informatyczne (platforma e-learningowa, aplikacje wykonane w technologii wirtualnej rzeczywistości oraz okulary 3D), z którymi młodzież ma na co dzień do czynienia i jest to dla nich bardzo atrakcyjne i ciekawe rozwiązanie. Udział młodzieży w tym projekcie pomoże również w przełamaniu barier związanych z szukaniem w przyszłości pracy nie tylko na rynku lokalnym ale także poza granicami kraju w którym żyją. Istotą projektu jest również wymiana wiedzy i dzielenie się doświadczeniami uczniów szkół powiatów Wałeckiego i Uckermark. Będzie to możliwe dzięki wspólnym zajęciom z wykorzystaniem innowacyjnych technologii cyfrowych. Celem jest również wymiana doświadczeń nauczycieli i ekspertów z zespołów roboczych Partnerów i Partnerów Stowarzyszonych: powiatów Świdwińskiego i Vorpommern-Greifswald.

Właściwe przygotowanie przyszłych pracowników do wykonywania konkretnych zawodów w firmach naszego Euroregionu jest możliwe tylko na etapie kształcenia w szkołach ponadpodstawowych. Wykorzystanie wspólnej platformy edukacyjnej, nauka zawodu z wykorzystaniem tych samych narzędzi (aplikacje VR i symulatory) pozwolą na podniesienie jakości edukacji. Kadra pracownicza o wysokich kwalifikacjach w konkretnej dziedzinie jest dzisiaj bardzo potrzebna. Umiejętność wykorzystania najnowszych technologii i znajomość języków obcych pozwolą na przygotowanie

przyszłych pracowników do wykonywania zawodu w firmach lokalnych oraz na wymianę pracowników i zasilanie firm w całym Euroregionie Pomerania. Istotnym aspektem projektu jest również tematyka związana z obszarem cyberbezpieczeństwa. Korzystanie z platform cyfrowych, systemów teleinformatycznych a także z mediów społecznościowych niesie dla młodzieży i dla pracowników jednostek samorządu terytorialnego zagrożenia związane z kradzieżą danych, hakowaniem kont i utratą dostępu do danych służbowych i prywatnych. Szkolenia z obszaru cyberzagrożeń i cyberbezpieczeństwa pozwolą aby uczestnicy projektu zwiększyli swoją świadomość w tym obszarze jak również podnieśli swoje kompetencje w zakresie reagowania i radzenia sobie w sytuacjach cyberataków.⁰

Projekt w głównej mierze będzie realizowany dzięki platformie e-lerningowej i streamingowej. Nowymi elementami są aplikacje wykonane w technologii VR oraz nowoczesne symulatory mające wspomagać proces edukacji w ramach kształcenia zawodowego. Zostanie utworzone repozytorium (wspólny zasób) aplikacji VR do których uczniowie będą mieli dostęp w ramach zajęć programowych (lokalnie) jak również w czasie wspólnych warsztatów i konferencji tematycznych organizowanych online (ponadregionalnie). Takie działania mają na celu:

- wymianę doświadczeń kadry dydaktycznej w zakresie kształcenia zawodowego i bezpośredni ich transfer na uczniów biorących udział w projekcie
- podniesienie poziomu kształcenia zawodowego i nawiązanie wspólnych relacji pomiędzy uczestnikami projektu, co w znacznym stopniu przyczyni się do łamania stereotypów, przełamywania barier językowych i kulturowych, a jednocześnie stwarza możliwości wspólnego i efektywnego kształcenia młodzieży w danym zawodzie
- integrację uczniów w czasie warsztatów i wspólnych spotkań, co w przyszłości przełoży się na większą swobodę w zakresie podejmowania pracy w danym zawodzie nie tylko lokalnie, ale również w całym Euroregionie.⁰

Projekt będzie promował współpracę transgraniczną, przyczyniając się do wzmocnienia współpracy poprzez wzajemne wizyty i wymianę informacji, poprawia wzajemne zrozumienie, przyczynia się do pokonywania barier. Projekt pozwoli na wymianę pomysłów, doświadczeń, korzyści oraz uwag na tematy bezpieczeństwa w świecie

wirtualnym, naukę zawodów i języków. Pozwoli na zacieśnienie więzi między młodzieżą i pomiędzy pracownikami Starostw i szkół.

Wgląd w projekt

Strona internetowa projektu

Wywiad ze Starostą Powiatu Wałecznego

Adres URL źródła: <https://wzp.pl/fundusze-europejskie/interreg-2021-2027/interreg-vi-a-mv-bb-pl/projekty/digitalclass-pomerania/>